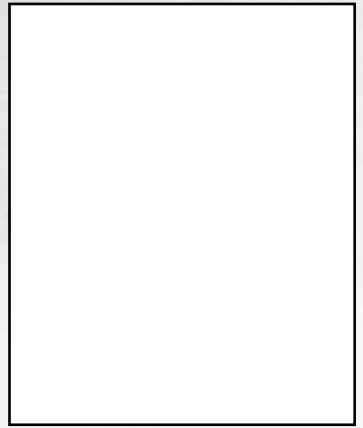


AVENTURES DANS LE MONDE INTERIEUR



NOM _____

CONCEPT _____
(ARCHÉTYPE) (QUALITÉS) (DÉFAUTS)

ÉRUDITION (Exp ___)

ANTHROPOLOGIE _____
ARCHÉOLOGIE _____
GÉOGRAPHIE _____
LINGUISTIQUE _____
SOCIÉTÉS (SECRÈTES) ___/___

SCIENCES (Exp ___)

BOTANIQUE _____
GÉOLOGIE _____
MÉDECINE _____
SCIENCES PURES _____
ZOOLOGIE _____

PHYSIQUE (Exp ___)

DEXTÉRITÉ _____
FORCER _____
PROGRESSER _____
SE BATTRE _____
VIGILANCE _____

SOCIAL (Exp ___)

CONVAINCRE _____
EMPATHIE _____
PRESTANCE _____
PRESTIGE ARCAD. _____
STATUT _____

TECHNIQUES (Exp ___)

ARTISANAT _____
HYPERBORÉEN _____
MACHINERIE _____
SURVIE _____
INTENDANCE _____

GÉNIE MAX ___ _____

HÉROÏSME MAX ___ _____

PANACHE MAX ___ _____

CHANCE MAX ___ _____

APPRENTISSAGE _____

MORAL MAX ___ _____

HERMÉTISME _____

DOMAINES DE COMPÉTENCE _____

OBJET FÉTICHE _____

OUVRAGES TALENT _____ RÈGLES _____
OEUVRES _____



VITALITÉ

FATIGUE _____ -  BLESSURES _____ + _____

HONNEURS / LEGS / AVENTURES / INVITATIONS _____

ARMES DÉGATS _____ RÈGLES _____

OBJET FÉTICHE

EFFET _____

HONNEUR OU LEGS

DESCRIPTION _____

EFFET _____

HONNEUR OU LEGS

DESCRIPTION _____

EFFET _____

AVENTURE

TITRE _____

DATE ET LIEU _____

DESCRIPTION _____

GAINS _____

PERTE _____

AVENTURE

TITRE _____

DATE ET LIEU _____

DESCRIPTION _____

GAINS _____

PERTE _____

AVENTURE

TITRE _____

DATE ET LIEU _____

DESCRIPTION _____

GAINS _____

PERTE _____

INVITATION

TITRE _____

RÉPONSE _____ PTS APP. OUI :

DESCRIPTION _____

EFFET _____

INVITATION

TITRE _____

RÉPONSE _____ PTS APP. OUI :

DESCRIPTION _____

EFFET _____

INVITATION

TITRE _____

RÉPONSE _____ PTS APP. OUI :

DESCRIPTION _____

EFFET _____

ARME (MAITRISÉE : Δ)

ARME (MAITRISÉE : Δ)

ARME (MAITRISÉE : Δ)

POT. DOM. _____

POT. DOM. _____

POT. DOM. _____

MUN (MAX _____) _____

MUN (MAX _____) _____

MUN (MAX _____) _____

RÈGLES SPÉ. _____

RÈGLES SPÉ. _____

RÈGLES SPÉ. _____

OUVRAGE

ŒUVRE

ŒUVRE

DÉLAI _____

TYPE _____

TYPE _____

JET _____

COÛT _____

COÛT _____

TYPE _____

DESCRIPTION _____

DESCRIPTION _____

EFFET : _____

SPÉCIFICITÉ _____

SPÉCIFICITÉ _____

ŒUVRE

PAQUETAGES HABITUELS

TYPE _____

DE BASE _____

D'EXPERT _____

COÛT _____

DESCRIPTION _____

SPÉCIFICITÉ _____

LIVRES STERLINGS _____ SHILLINGS _____ PENNIES _____

(NOM DE L'ARMADA)

ARTISANTS &
TECHNICIENS

(SPÉ. TECHNIQUE)

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

INDIVIDUS REMARQUABLES

OUVRAGES _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS

SAVANTS &
ÉRUDITS

(SPÉ. ÉRUDITION)

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

INDIVIDUS REMARQUABLES

OUVRAGES _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS

GUIDES &
CARTOGRAPHES

(SPÉ. SURVIE)

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

INDIVIDUS REMARQUABLES

OUVRAGES _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS

SOLDATS &
GUERRIERS

(SPÉ. MILITAIRE)

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

INDIVIDUS REMARQUABLES

OUVRAGES _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS

PORTEURS &
PERSONNEL

(SANS SPÉCIALITÉ)

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

INDIVIDUS REMARQUABLES

OUVRAGES _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS

ÉTAT DES
TROUPES

NOMBRE D'ÉQUIPES _____

MORAL (MAX. ____)

% DE PERTES _____

ESTIME DES PEUPLES

(NOM DE LA COLONIE)

SITUATION

LOCALISATION _____

CONSEIL ET GOUVERNEURS _____

DESCRIPTION _____

QUALITÉS ET DÉFAUTS _____

BÂTIMENTS

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

COÛT _____ ENDOM.

DESCRIPTION _____

EFFET _____

RESSOURCES

MONUMENTS

